

# Din Spelupplevelse

## Uppsats

---

### **Inledning**

Vi lever i en värld som blir allt mer digital. Det har aldrig tidigare varit så enkelt att nå och få kontakt med människor runt om vår jord. Våra sociala nätverk har växt och blivit allt mer mångkulturella, varje dag tar vi del av andra människors liv samt världsnyheter som ger oss en inblick i andra länder. Vi har blivit allt mer informerade och all-vetandes, samtidigt som det blir allt enklare för människor att uttrycka sig från säkerheten av deras eget hem, något som visat sig vara på både gott och ont.

Spelvärlden växer kraftigt varje år och flertalet spel erbjuder chatt och röst funktioner där spelare uppmanas till att tala med varandra, oftast för strategi. Det man skapat i all välmening för att spelare ska få kontakt och ha någon att spela med, har istället blivit en ångest för många. Speciellt för kvinnor som ofta inte anses vara på rätt plats när dom likt män och icke-binära väljer spel som intresse och hobby. Om kvinnan är bra på spelet spelar ofta ingen roll utan det slutar ändå i sexistiska och hemska kommentarer som inte alla gånger tas på allvar.

I uppsatsen 'Din Spelupplevelse' så förs en undersökning för att se skillnaden på vad det är kvinnor, icke-binära och män får höra under deras spelsessioner. Går det att se mönster i det som dom får höra? Hur många män till skillnad från kvinnor vågar använda sig av röstfunktioner? Kan man även se skillnad på streamers kommentarfält? Det fanns ett hopp om att få farhågor besvarade. Ofta sprids videos och historier om hur just kvinnor blir behandlade online (speciellt inom spelvärlden), men hur många det faktiskt är som blir utsatta dagligen var ännu inte helt självklart.

Genom en enkät så har runt 80 personer delat med sig av sina erfarenheter. Valet av metoden kändes som en självklarhet då det ger människor chansen till att dela med sig av personliga berättelser som blir viktiga till uppsatsen och dess grund. Dels får man då chansen att reflektera, samtidigt som det sprids kunskap kring hur andra blir behandlade. Vissa som deltog i enkäten uttryckte stort intresse för resultaten, samtidigt som många tyckte att det var ett bra initiativ.

### **Syfte och frågeställning**

Drivkraften bakom uppsatsen 'Din Spelupplevelse' var att undersöka och få svar på hurvida man kan se skillnad på män, icke-binära och kvinnors erfarenheter och bemötanden online.

Med detta i åtanke så fokuserar undersökningen på följande frågor:

Hur många av respondenterna svarar att de påverkats negativt?

Finns det mönster i det som man blir utsatt för?

Hur många av respondenterna vågar använda sig av röstfunktioner?  
Går det att se skillnad på kommentarsfält bland streamers?

## Metoden

Tanken bakom "Din spelupplevelse" var att skapa en kvalitativ samt en kvantitativ enkät som fångar upp spelare oavsett bakgrund för att ta del av deras personliga spel-erfarenheter och interaktioner med andra spelare. Samtidigt som enkäten fångar upp statistik på hur många spelare det faktiskt är som eventuellt blivit utsatta av elakheter och förtryck.

Det första utkastet av enkäten delades med deltagare på Löftadalens Folkhögskolas digitala kurs; Fjärrsikten. Efter en testomgång fanns det flertalet förbättringar som kunde göras, speciellt när det kom till de tekniska delarna. Dels krävde den första enkäten att man klickar sig igenom flertalet sektioner av könsidentiteter som inte stämde överens med det man fyllt i från början.

Efter en omarbetning av enkäten blev det betydligt bättre och man slapp ta del av delar som inte gällde än själva. Dels att mer frågor blev tillagda för ett mer intimt och informationsrikt resultat.

En kort tid efter omarbetningen av enkäten spreds den under tre pass (workshops) under jämställdhetsveckan på Löftadalens Folkhögskola. Flertalet svar från människor med olika erfarenheter skickades in samtidigt som intressanta diskussioner hölls på plats där åsikter tydde på flera olika erfarenheter och interaktioner.

Länk till enkäten spreds även på Instagram kontot 'minstory\_varagenda' där de dedikerade till projektet kunde välja att ta del av enkäten också.

Efter att ha fått in en hel del nationella svar så fanns det en önskan om att nå ut till fler. Speciellt de som aktivt befann sig i den onlinevärld som enkäten egentligen riktade sig till.

"Din spelupplevelse" översattes därför till engelska och spreds över diverse online communities som kunde passa in på den skara människor som enkätens fokus faktiskt befann sig på. Detta resulterade i mer respons med betydligt fler människor som faktiskt aktivt spelade och hade erfarenheter att dela med sig av. Vilket leder oss till resultatet.

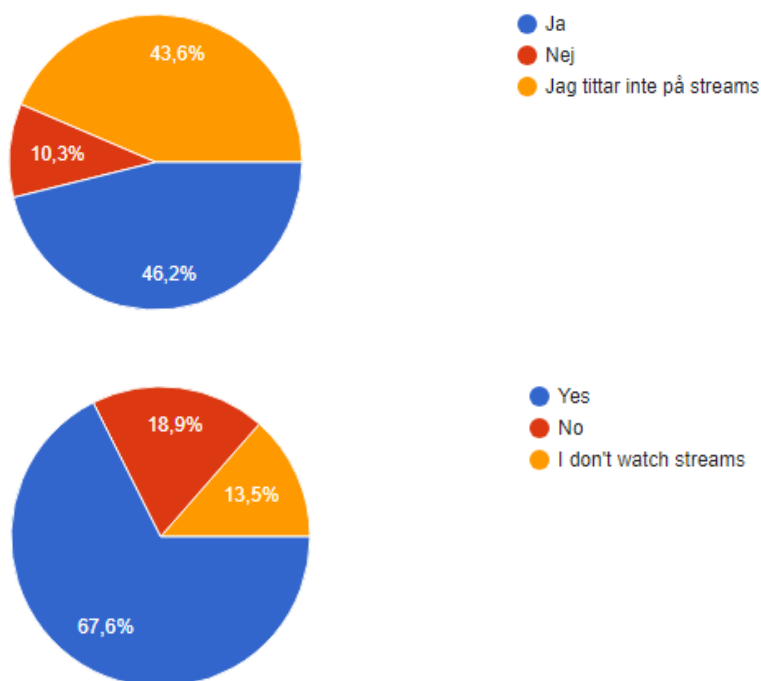
## Resultat

Eftersom att enkäten var både kvantitativ och kvalitativ på två olika språk så finns det en hel del olika resultat att titta på. Både mer åt statistik hållet men även mer personliga erfarenheter.

I den svenska enkäten så var 56,4% procent av de som svarade kvinnor och 33,3% män, samt 10,3% av ickebinära. Medans den engelska enkäten hade 59,5% män som svarade, 23,3% kvinnor och 16,2% ickebinära.

Majoriteten av de som fyllde i den engelska enkäten (86,5%) spelar online med andra spelare medans den svenska enkäten var betydligt mer utsprid med endast 41% som spelade online med andra medans resterande procent antingen inte spelade alls eller endast spelade själv.

I en av frågorna finns det en fundering hurvida respondenterna har märkt någon skillnad på kvinnliga, manliga samt icke binäras streaming kommentarsfält. Samt vad det är för skillnad som märkt (om dom nu gjort det).



Några av de skillnader som respondenterna är följande:

Jag ser att kvinnorna ofta får ganska sexuellt obehagliga kommentarer och lite hat just för att de är kvinnor. Medans männen jag tittar på har mer "normala" kommentarer.

Sexistiskt

Ja, men inte alltid säker på om det har med könet att göra. De kvinnliga streamers jag tittar på har ofta en vänligare och mer familjär bemötande till sina "fans", än de manliga. Mer flams och spam på manliga streamers kommentarsfält. Har också att göra med storleken på deras Twitch (antal följare).

,

The most questionable degenerate comments there are to demand

Kollar man på till exempel Twitch och ser vad för typ av streams som majoriteten av kvinnor på plattformen streamar så kan man klart och tydligt se att de flesta kvinnor som live streamar gör det på ett väldigt fel sätt istället för att faktiskt spela ett spel och ha roligt med sina tittare. Till exempel om man går in på kategorin "Just Chatting" som ska vara en kategori för streamers som bara vill prata med sina tittare mm. så kan man klart och tydligt se att de flesta kvinnor klär sig på ett visst sätt eller försöker visa sig på ett visst för att få mer tittare som till exempel de "kända" "bath tub streamsen" där kvinnorna sitter halv nakna bara för att få fler tittare. Detta gör också så att de får värre kommentarer och liknande. Går man in på vilken annan stream av en MAN som helst så kan man klart och tydligt se att det inte finns någon man som gör någonting i närheten av vad kvinnorna gör på plattformen för uppmärksamhet.

Eftersom det finns en norm att kvinnliga streamers ska visa sina kroppar på ett annat sätt än minnen förväntas göra så märks det ju att kvinnliga streamers blir mer objektifierade

-

kommentarer i kvinnliga streamers chattar brukar oftast bara handla om kvinnans utseende eller bara sexistiska kommentarer

Beror mycket på om kvinnan har video på sig själv eller inte men det är oftast mer sexuella kommentarer i kvinnliga än män, ibland spelar det ingen roll.

Sexualiserade kommentarer på kvinnor och ber om att de ska utföra sexuella rörelser eller på något vis visa sin kropp

Hur många chattare, vilket typ språk som används osv.

kollar inte så ofta på streams, bara en och det är en manlig streamer så märker inte riktigt av det.

Manliga streamers har ofta mindre moderering i sina streams, folk får nästan bete sig hur som helst. (speciellt större streamers).  
Kvinnliga streamers får mer hat, kritik, sexuella kommentarer, flaiming osv

I kommentarerna hos kvinnliga streamers är det bara fokus på vad hon gör fel, och att det är pga att hon är just kvinna. Och omogna kommentarer som "get back to the kitchen".

If the streamer is male, there we obviously "Bro talk" happening but for females you see either flirting or degrading. Even if the skill between both in a competitive sense is the same the female still gets harassed

depending on the gender one might be treated more favorably depending the person or community.

Usually the comment sections of female or non-binary people are one of two things: Super nice and encouraging or exceedingly hostile. It usually stems from moderation or the lack thereof, especially if the creator in question is popular or part of a recent controversy.

females get more views and comments, unless already well known male streamer

I don't really pay attention to the comments in all fairness.

female and non-binary (or even other trans people) tend to get treated worse, seen as lesser, and are more prone to coordinated attacks from viewers in an attempt to drive them off the platform. While men tend to have viewers that are just outright mean to the streamer cause that tends to be what's viewed as funny, but can be taken too far very quickly.

I don't personally think there is too much of a difference, as all communities are different in their own respects

Female streams you have people complimenting how the female looks alot if she has a camera on, which is fine cause they put time into that but you will get those viewers who just get way to creepy or just trash talk them about being bad at the game and think they get views just for how they look. Also it goes in the opposite direction where if they don't look like a model they get called ugly and such.

Male streams the worst I see are if the streamer is having a bad day that people will tell them to like stop crying, complaining, or move on. They make the person feel like he can't be mad at getting cheaters or stream snipers in his games at all and just has to bottle it up.

Non-binary streams I honestly don't watch much of or haven't watched enough to know if they are non-binary. It's mostly the same as how they might be treated outside the internet where people don't care and will just not respect the persons pronouns or will make hurtful jokes.

Despite both groups getting negative comments, the ones i see targeted at females usually revolve around their gender, the type that wouldnt "work" if you used it on a man. Also, there is a fair share of nice comments that i see females get, that to me dont feel like a genuine compliment, and more like an attempt at flirting/hitting on them.

Female streamers tend to receive more derogatory comments and attention, mostly focusing on appearance or voice. Pretty much just the online version of catcalling a woman on the street where as the men mostly get comments on the game and skill.

Men overall have a more goofy and fun atmosphere where as for women it feels like their entire chat has no personality but simping

Audience interaction

I never engage in chat, and I usually don't read it, so I can't really say.

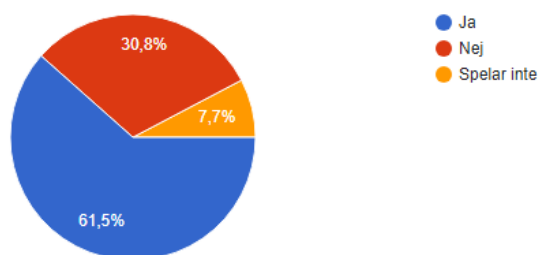
If it doesn't follow general beauty standards and the norm, there will be a solid a chance that it's demeaned, fetishized or demoralized. (Maybe all three)

De följande frågorna svarades på av män, kvinnor och icke binära. Alla fick samma frågor men svaren varierade. Första frågan var gällande hur många som upplevt elakheter och hemska kommentarer under deras spelsessioner.

### Männens svar:

Har du någon gång fått hemska grejer sagt till dig när du spelat?

13 svar



Det är oftast rasistiska saker, N ordet flyger fritt där ute.

allt

Allt du kan tänka dig, MEN, jag tycker ändå att man får ta de saker som sägs med en stor nypa salt då det har blivit en del av dagens online spel.

Mycket olika. Några av dom vanliga är att man ska ta livet av sig. Eller att någon säger att dom ska döda ens familj. Eller att dom ska knulla en

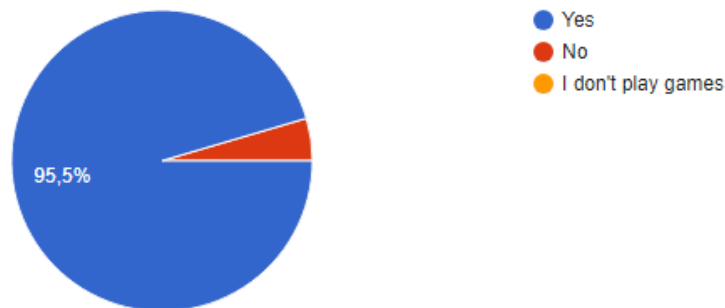
Påhopp, kallad autistisk på ett negativt sett. Och jag är autistisk. Skriken på för att de inte gillar nåt jag gjort i spelet, tror de flesta varit med om detta.

massor, hela min uppväxt har man hört dumma svar och frågor, kan inte citera allt, men svordomar, rasism, sexism både från män och kvinnor, nedvärderande ord, hatfulla, nedtryckande, kunskaps förlöjligande,

Mest typ att jag suger på spelet

Have someone ever said horrible things to you when you have been playing?

22 svar



To be honest there's a lot of things that shouldn't be repeated here, but for the most part insults about sexual orientation, being terrible at something you do, hoping I die for doing a bad play, hoping my family dies just because someone else caused something to happen etc. etc.

As sad as it sounds, that's just kind of how the basic toxic gamer is, after 20 years of dealing with it, it just becomes something to laugh at more than anything because you start to understand that things like that come from people who don't know how to express their anger and self regrets in other ways, so they just take it out on others instead. It's more sad than anything.

Where do I start. I've been told to kill myself many a time, racist words, jokes about weight and appearance.

I've heard many things. (But, it heavily depends on the gaming community associated with the game.) I've been told to "kill myself" along with any and all derogatory words that involve race and gender. They say these things just to make themselves feel better or to get a rise out of people.

People will say I'm bad, I fucking suck, uninstall the game, I'm trash along with maybe some slurs

encouraged suicidal behavior, insulted cognitive capacity/skill

They told me to get hit by a bus.

Kill yourself.

They told me to commit suicide and all sorts of ad hominem attacks.

Every insult imaginable under the sun, I play a lot of games, and it's a pretty common situation. But it's mainly either insults against sexuality or gameplaying ability

Called me names, made fun of how I wasn't great at game.

I don't remember but probably something about me being dog shit.

Every slur in existence

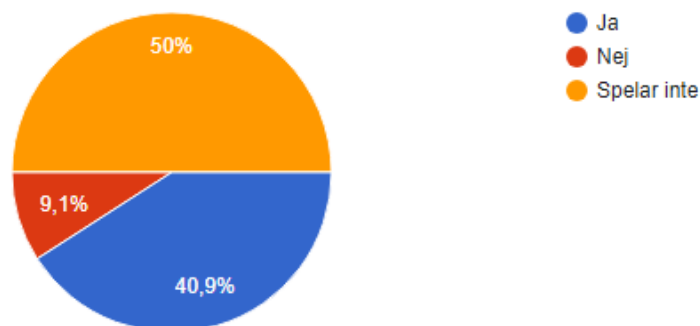
Kill myself, no one will love you, loser, etc.

I don't even know where to begin. Not too long ago someone told be they would cut off my dad's head and

### Kvinnors svar:

Har du någon gång fått hemska grejer sagt till dig när du spelat?

22 svar



Every comment that can be said at this rate, been gaming for over 11 years.

Everything from kitchen jokes to racist jokes, it never ends to the point you just have to flame them back calling them a chihuahua because that's all they can do... bark.

Tror det allra värsta jag fick höra av någon (en man) var "you girl I'm going to fucking rape you)

Våldtäkts hot, mordhot, hora, slampa, fitta, kommentarer på att jag hör hemma i köket samt att man förlorar för man är en kvinna. Allmänt grova sexistiska kommentarer det är såpass många att jag inte kan minnas de alla.

Brukar ignorera det och det är inget jag lagt på minnet men någon variation i att man är dålig eller att man skulle vara ful.

oftast när man spelar i PVP spel så brukar folk bli sura, har t.ex blivit kallad för skällsord mm., dödshot också (tar inte åt mig av sånt här men det finns folk som gör det vilket är hemskt!)

Sexuella kommentarer, hat för att jag är kvinna och spelar, rasistiska kommentarer

Have someone ever said horrible things to you when you have been playing?

9 svar



Various racial and gender-based slurs.

That I suck at what I'm playing and I was also made fun of for my voice

That they would find where I live and rape me.

Slurs, Transphobic comments, telling me to commit suicide and have doxxed me

They told me multiple times that I don't deserve to live and have said other misogynistic comments

Mostly in my experience I've been told I'm not good at something; etc. nothing too terrible but it still sucked in the moment

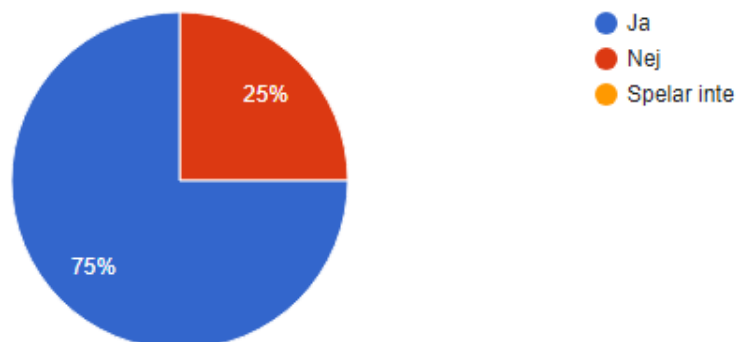
all sorts of things from telling to kill myself, or them wanting to kill me to going to rape either me or my family and all that jazz

tranny, femboy, asking for feet pics or to become their ekitten slut.

### Icke binäras svar:

Har du någon gång fått hemska grejer sagt till dig när du spelat?

4 svar





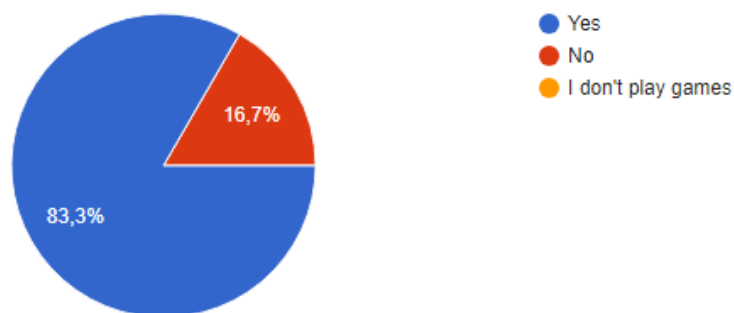
hoe, bitch, sexuella trakaserier, kys

det brukar typ bara vara att jag spelar dåligt

Allt möjligt, saker som jag inte riktigt vill återberätta.

Have someone ever said horrible things to you when you have been playing?

6 svar



I'll be honest I don't store these interaction in my memory and the only thing I can remember is when I did raiding in ffxiv our team leader said he doesn't believe in trans or non-binary people and that I'm basically straight because i'm AFAB who likes men (I'm bi???) anyways that was wild he sucked as a leader also

The worst I thankfully I've heard is Slur's towards me

Called me slurs, general toxic behavior.

The list is massive.

slurs

Respondenterna fick även frågan om de spelat med någon annan som blivit utsatt av hemska kommentarer. Varav de svenska männen svarade 53,8% att dom hade det. Och av de engelska männen var det 90,9% som hade det. Dom svarar även att vännerna för det mesta hört samma sak som dom själva.

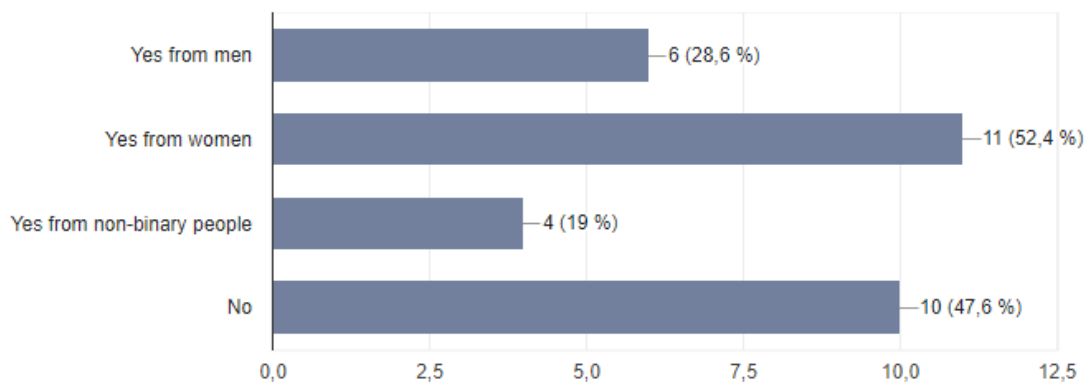
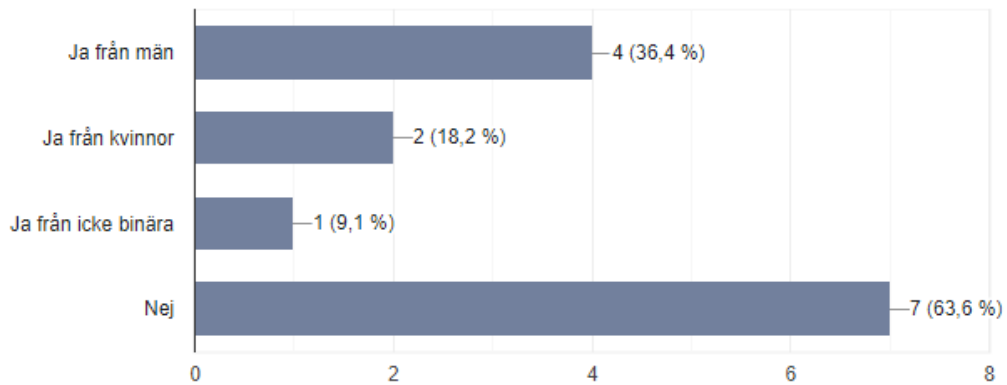
Bland de svenska kvinnorna hade 36,4% spelat med en vän blivit utsatta. Dock var det över 50% av de svenska kvinnorna som inte spelade. Bland de engelska kvinnorna hade 100% spelat med någon som blivit utsatt, ofta för sexistiska kommentarer om det var en kvinna, och rasistiska kommentarer om det var män de spelade med.

Av de icke binära från sverige så svarade 75% att deras vänner blivit utsatta, och bland de engelska svaren så var det 66,7% som svarade detsamma. Varav dom mest upplevt homofobiska kommentarer och sexism.

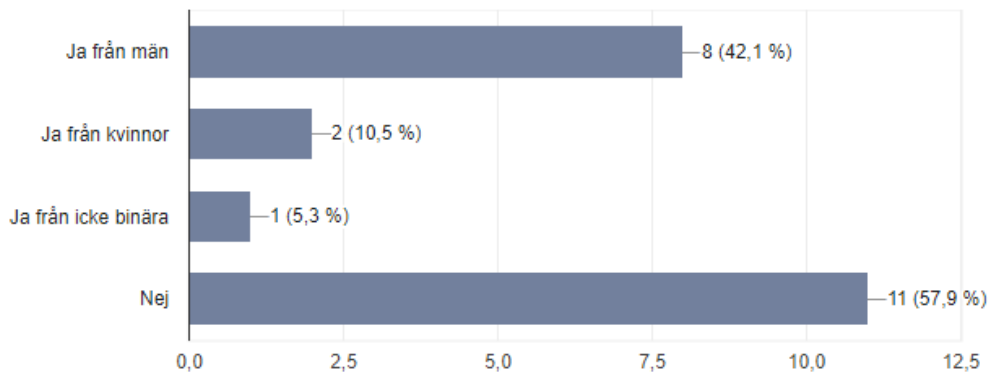
Majoriteten av respondenterna tycker att det är en självklarhet att stå upp för dom som blir utsatta. Men det finns även dom som tycker att det kan vara svårt, samt att det kan vara bättre att ignorera och låtsas som om ingenting fel för att undvika vidare konflikt.

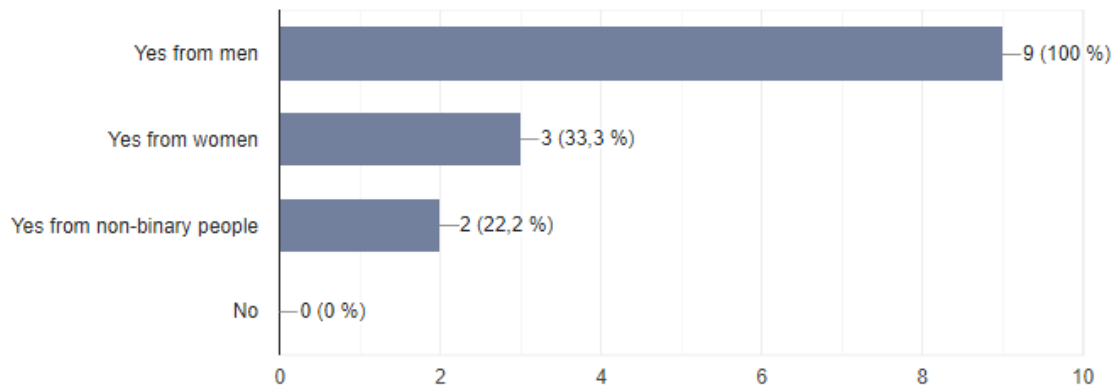
I enkäten så ställs även frågan om respondenterna någon gång upplevt att en annan individ varit flörtig och hjälpsam till en början, men att det blivit bittert och hemskt när dom uttryckt att det inte finns något intresse för en relation. De gick att välja flera alternativ.

### Männens svar:

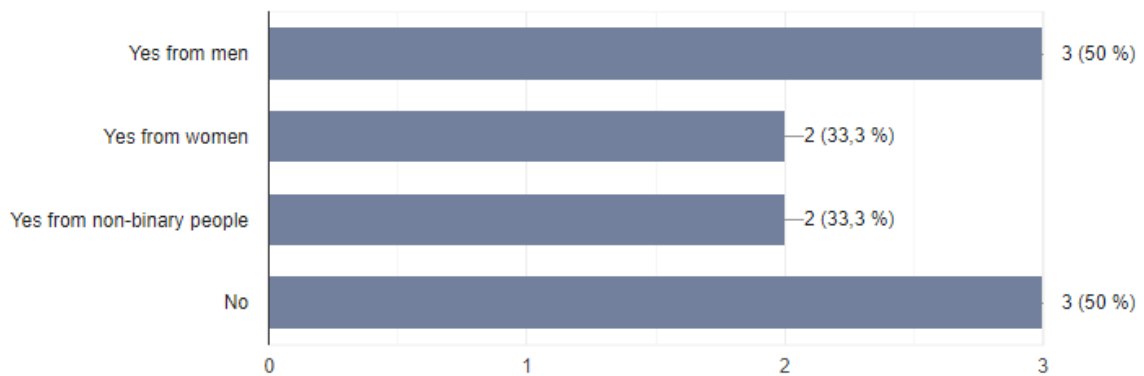
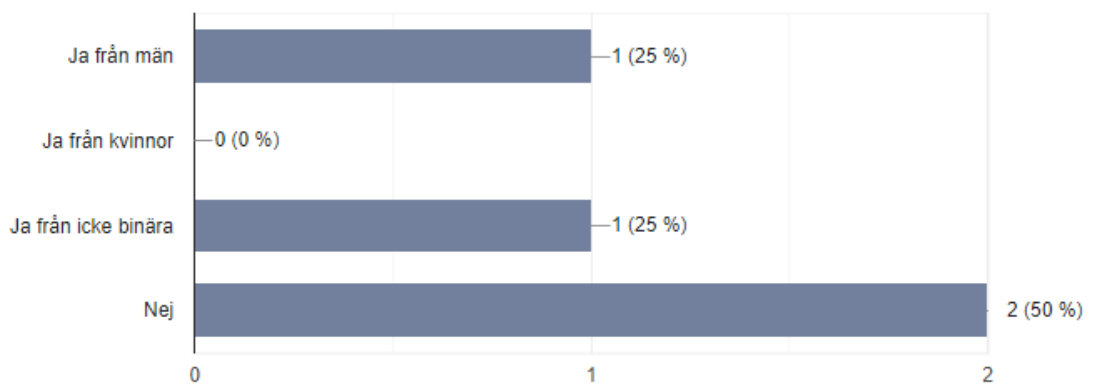


### Kvinnornas svar:



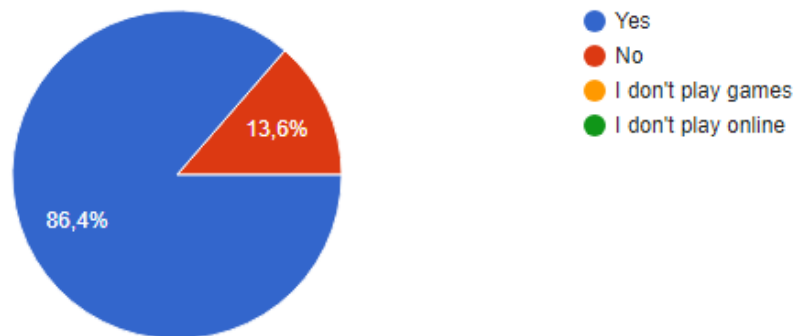
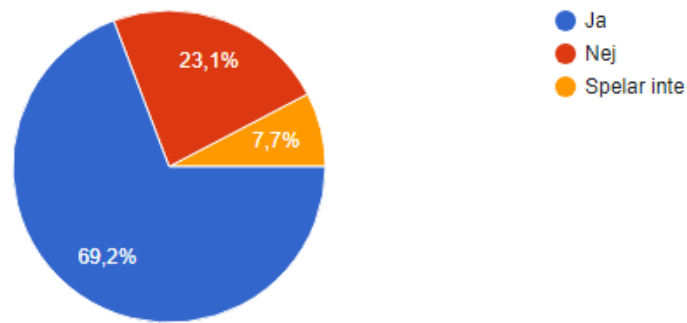


**Icke binäras svar:**



En av de sista frågorna i enkäten är gällande hurvida respondenterna använder sig av röstchatt funktioner som ofta finns i spel. Om de svarade nej, fanns det även en extra fråga gällande om det fanns en anledning till varför dom väljer att inte använda sig av funktionen.

**Männens svar:**



Är inte intresserad av att prata. Brukar inte chatta mycket alls heller

använder röstchatt

För att jag behöver inte höra kommentarer om hur jag pratar eller låter eller att folk antar saker om mig på grund av min röst

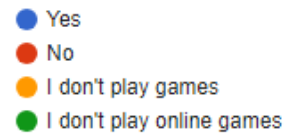
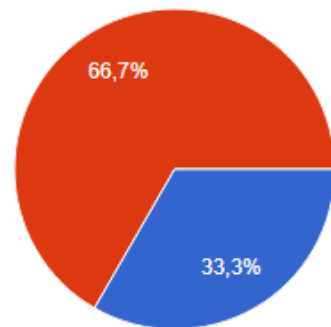
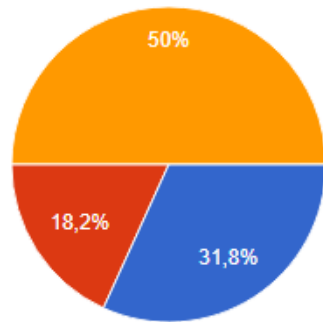
I hate my voice

They're not ready to see my demons let loose upon their soul. Totally not toxic, by the way.

Yes I am uncomfortable and have low self esteem so I don't want too.

I use it. However, I often am reluctant to interject with unfamiliar people. So I often only speak when necessary. Overtime with comfort and familiarity I speak more.

**Kvinnornas svar:**



Pågrund av sättet folk kan prata mot en.

Jag spelar inte online så mycket, men annars så vet jag att dom som spelar med mig kommer reagera negativt eller obehagligt på att jag är en kvinna.

-

Trött på att bemötas med sexism samt kränkande kommentarer och ord

Tycker att det finns en risk att bli utsatt och inte tagen seriöst ifall de hör att jag är en tjej. Känner mig också obekvämt med att vara i röstchatt.

Inte direkt.

Ja/nej. Jag använder den oftast inte om jag spelar med främlingar, men spelar jag med vänner eller folk jag känner gör jag det.

Jag spelar inte spel så ofta online, när jag har provat upplever jag att jag direkt blir uppmärksam på

My voice and in-game name do not match. It's almost free ammunition for bigots.

I personally don't feel comfortable opening my mic to strangers on the internet, self conscious of my voice

There's always the chance that someone starts flirting with you or degrading you for your gender

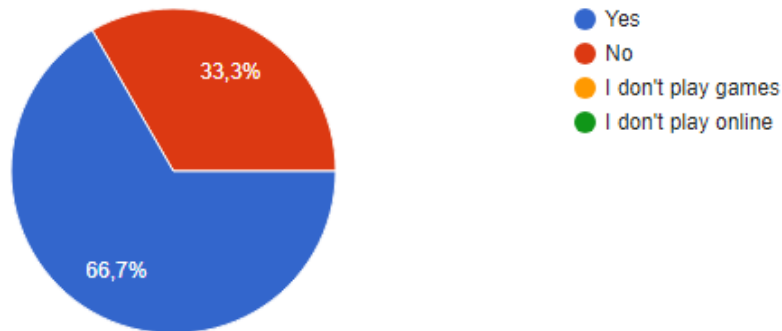
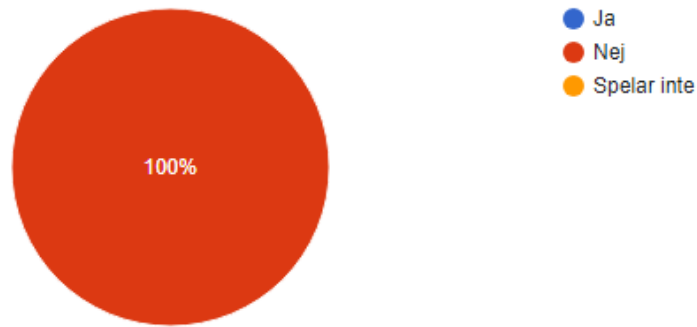
it depends solely on my mental bandwidth. I use it sometimes, usually I don't use it on highly competitive games where people are known to be rude and disrespectful.

I do, but only when I trust the people im with

I don't feel safe using my voice in fear that others will use it as basis to insult me

Typically will use voice chat only if I know the person or feel comfortable. Otherwise no

## Icke binäras svar:



jag gillar inte min röst

vill bra inte att folk ska höra min röst

Använder den bara om jag spelar med folk jag redan känner

I just have a difficult time talking in general, but also I don't want someone to use she/her just by the sound of my voice alone cause I will not correct them. I tend to only use voice chat in discord with people I know.

I never use a in-game voice chat due to me not wanting to interact with others, nor do I ever really want others in the game to flame me in a casual match where the whole point is to not care and have fun.

Upprepade gånger ser vi mönster även här. Bland männens svar använder majoriteten sig av röst funktioner i spel och de få som inte gör det, tycker antingen inte om att prata med andra eller så har dom en avsky gentemot sin egen röst. Bland kvinnorna finns det en skräck för vad som kommer hända när andra hör deras röst. Kommer dom bli utsatta för negativitet och hot? Sedda som objekt? Även bland de icke binära så är majoriteten inte bekväma med att använda sig av röstchatt online. Ofta på grund av att man inte tycker om sin röst, eller för rädsla att folk ska anta ens könsidentitet baserat på rösten.

## Slutdiskussionen

I denna allt mer växande digitalavärld så möts vi av svårigheter och ljuva stunder. Människor från olika kulturer och bakgrunder kommer samman på en plats som sätter stress och press på vissa mer än andra. Individer upplever en trygghet bakom sin skärm vilket i sin tur orsakar ord utan gränser. Helt orädda för att något ska hända eller att någon på andra sidan skärmen

ska ta illa vid sig. I stundens hetta finns det inte en människa på andra sidan, utan bara en skärm med små figurer.

När vi studerar resultaten av enkäten står det klart att stora mängder människor blir illa behandlade och få verkar ha förhoppningar om att det kommer till att ändras i framtiden. Det finns en känsla av hopplöshet och när frågan ställs hur detta skulle kunna förändras eller undvikas så står flertalet likt ett frågetecken. Samtidigt som andra knappt vågar förlita sig på spelutvecklarna och företagen som inte tar anmälningar från sina spelare seriöst. Så om inte utvecklarna själva kommer till att sätta stopp för det, vem ska då göra det?

I en så snabbt växande industri där allt mer människor väljer att sitta online och ta del av en annan värld, så står det otroligt klart efter enkätens resultat att mer reglering måste finnas för människors välmående och säkerhet. Kvinnor upplever än idag sexistiska kommentarer och hot om hur deras kroppar kommer till att användas mot deras vilja. Medans män blir tillsagda att avsluta deras liv och de icke binära likaså. Hur kan man sitta och titta på? När människor blir behandlade på ett sånt vis. När något som är menat att vara kul blir en plats fyllt av hat och avsky.

Året är 2024 och vi ser fortfarande ett aktivt växande hat och sexism rakt framför våra ögon där skillnaderna mellan män, kvinnor och icke binäras upplevelser är skrämmande och många. Det gör ont att meddela att det inte heller är förvånande utan exakt det som förväntades av enkätens svar. Men ändå så finns det inte bättre sätt att skydda våra medmänniskor eller mer konsekvenser för de som aktivt visar att de inte borde vistas online runt andra när dom inte kan bete sig.

Enkäten "Din Spelupplevelse" samt dess resultat visar på hur illa det faktiskt är online bland de som spellar och detta är endast 80 personers upplevelser. Det går knappt att tänka sig hur det kan se ut för andra som inte nåtts av chansen att fylla i enkäten och dela med sig av sina erfarenheter.

I framtiden så finns det en förhoppning från mitt håll, att DIN spelupplevelse kommer till att vara positiv och fylld med endast ljuva stunder och fina interaktioner. Bortom sexism, mordhot och uppmananden till suicid. I en fortsättning av projektet och min uppsats hoppas jag kunna skapa en plats för folk att vara, umgås och må bra utan oro av att bli illa bemött.